BOLETIN 16

Escribe un programa para unha biblioteca que conteña libros e revistas.

• As características comúns que se almacenan tanto para as revistas como para os libros son o código, o título, e o ano de publicación. Estas tres características pásanse por parámetro no momento de crear os obxectos.

• Os libros teñen ademais un atributo prestado. Os libros, cando se crean, non están prestados.

• As revistas teñen un número. No momento de crear. No momento de crear as revistas pásase o número por parámetro.

• Tanto as revistas como os libros deben ter (á parte dos construtores) un método  toString() que devolve o valor de todos os atributos nunha cadea de caracteres. Tamén teñen un método que devolve o ano de publicación, e outro o código.

Como pode facerse

1. Impleméntase  unha superclase de Libro e Revista coas súas características comúns, que se chama Publicación. Nesta clase ademais de declarar os tres atributos, impleméntase un construtor que reciba por parámetro o valor dos tres atributos. Tamén se implementa un construtor que reciba por parámetro o valor dos tres atributos. Tamén se implementan os métodos  getAnio(),  getCodigo() e un método  toString() que devolve a información destes tres atributos en forma de cadea.

2. Impleméntanse as clases Libro e Revista que engaden os seus novos atributos.

3. Escríbense construtores, que chaman ao construtor da clase pai.

4. Se  sobreescribe o método toString(), que tamén chama ao método  toString() da superclase.

Mi parte:

